



(*Neformaliojo suaugusiųjų švietimo programos forma*)

## NEFORMALIOJO SUAUGUSIŲJŲ ŠVIETIMO PROGRAMA

### INTERJERO KŪRIMAS SU SKETCHUP PRADEDANTIEMS

(programos pavadinimas)

2023-02-21

(programos parengimo data)

PROGRAMOS APRAŠAS				
<b>1. Bendrosios nuostatos</b>				
1.1. Programos aktualumas		<i>Ši mokymų programa skirta pradedantiems, norintiems išmokyti dirbti su SketchUp programine įranga, išmokyti modeliuoti 2D ir 3D interjero projektus, juos vizualizuoti ir paruošti prezentacijai.</i>  <i>Mokymai suteiks bazinius įgūdžius ir žinias interjero srityje, brėžinių skaityme ir rengime, mokymų dalyviai išmoks valdyti 3D modeliavimo programos įrankius ir efektyviai juos pritaikyti.</i>		
1.2. Tikslas ir uždaviniai		<i>Tikslas – suteikti bazinius įgūdžius ir žinias interjero srityje ir išmokyti valdyti 3D modeliavimo programos SketchUp įrankius ir efektyviai juos pritaikyti interjero kūrime.</i> <i>Uždaviniai:</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• supažindinti su reikalavimais, interjero stiliais, rūšimis, elementais ir principais;</li><li>• suteikti pradinį įgūdžių dirbant su SketchUp programa;</li><li>• projektuoti nesudėtingo interjero projektą SketchUp programoje;</li><li>• parengti nesudėtingo interjero projekto planą.</li></ul>		
1.3. Programos trukmė ir apimtis		<i>40 akademinėjų valandų</i>		
1.4. Programos tikslinė (-ės) dalyvių grupė (grupės)		<i>Programa skirta suaugusiems asmenims, turintiems bazinius kompiuterio naudojimo įgūdžius ir norintiems išmokyti naudotis 3D modeliavimo programa.</i>		
1.5. Programos dalyvių skaičius		<i>10</i>		
1.6. Minimalūs reikalavimai, norint mokytis pagal programą (jeigu nustatyta)		<i>Netaikoma</i>		
1.6. Programos anotacija		<i>Mokymų dalyviai susipažins su pagrindiniais interjero principais, gebės parengti nesudėtingą interjero projektą pagal pasirinktą interjero stilių bei gebės parengti nesudėtingo interjero projekto planą bei paruošti projektą prezentacijai.</i>		
<b>2. Programoje įgyjamos ar tobulinamos kompetencijos:</b>				
<b>Kompetencija(-os)</b>		<b>Kompetencijos(-jų) pasiekimą nurodantys mokymosi rezultatai</b>		
<i>1. Rengti vieningo stiliaus interjero dekoravimo projektą.</i>		<i>Apibūdinti skirtingų stilių pagrindinius bruožus. Parinkti ir derinti apdailos medžiagas, baldus, interjero dekoru elementus. Parengti vieningo stiliaus interjero dekoravimo projektą.</i>		
<i>2. Projektuoti interjerą 3D modeliavimo programa.</i>		<i>Apibūdinti ir įvaldyti trimatės grafikos tvarkymą sluoksniais, darbo langų elementus ir įrankius. Parengti nesudėtingą interjero projektą 3D modeliavimo programa.</i>		
<i>3. Parengti interjero planą.</i>		<i>Gebėti skaityti brėžinius ir mokėti parengti nesudėtingą interjero planą. Parinkti interjero elementus, laikantis pasirinktos stilistikos.</i>		
<b>3. Programos turinys ir metodai</b>				
Eil. Nr.	Temos pavadinimas	Trumpas dėstomos temos aprašymas	Mokymo(si) metodai	Planuojamos įgyti / patobulinti kompetencijos

1.	<i>Įvadas į interjero profesiją, idėjos vystymas</i>	<i>Susipažinimas su reikalavimais, interjero stiliais, rūšimis, elementais ir principais</i>	<i>Paskaita</i>	<i>Rengti vieningo stiliaus interjero dekoravimo projektą.</i>
2.	<i>Trimatės grafikos programa</i>	<i>SketchUp programos aplinka, įrankiai, dokumentų formatai, programos nustatymai</i>	<i>Paskaita, praktinis darbas</i>	<i>Projektuoti interjerą 3D modeliavimo programa.</i>
3.	<i>Interjeras</i>	<i>Spalvos interjere. Erdvės formavimas, funkcinės zonos, dekoravimo objektai interjere ir dekoravimo priemonės.</i>	<i>Paskaita, praktinis darbas</i>	<i>Rengti vieningo stiliaus interjero dekoravimo projektą.</i>
4.	<i>Medžiagos</i>	<i>Apdailos medžiagos. Medžiagų kūrimas SketchUp programoje, importavimas, skaidrumas ir permatomumas.</i>	<i>Paskaita, praktinis darbas</i>	<i>Rengti vieningo stiliaus interjero dekoravimo projektą.</i>
5.	<i>Projekto rengimas 3D modeliavimo programoje</i>	<i>Idėjos parengimas pagal pasirinktą interjero stilių. Interjero projektavimas SketchUp programoje, laikantis pasirinktos stiliškos. 2D interjero plano braižymas, projekto modeliavimas, modelių importavimas iš modelių bibliotekos, apdailos medžiagų parinkimas.</i>	<i>Paskaita, praktinis darbas</i>	<i>Projektuoti interjerą 3D modeliavimo programa.</i>
6.	<i>Projekto rengimas prezentacijai</i>	<i>Projekto parengimas prezentacijai, apipavidalinimo būdai, sluoksniai, stiliai, šešėliai, braižymo įrankiai, tekstas ir redagavimas, darbas su „Layout“.</i>	<i>Paskaita, praktinis darbas</i>	<i>Parengti interjero planą.</i>

#### 4. Programos planas

Eil. Nr.	Temos pavadinimas	Skiriama valandų		
		Iš viso	Teoriniam mokymui	Praktiniam mokymui
1.	<i>Įvadas į interjero profesiją, idėjos vystymas</i>	2	2	
2.	<i>Trimatės grafikos programa</i>	8	2	6
3.	<i>Interjeras</i>	6	2	4
4.	<i>Medžiagos</i>	6	2	4
5.	<i>Projekto rengimas 3D modeliavimo programoje</i>	14	3	11
6.	<i>Projekto rengimas prezentacijai</i>	4	2	2
<b>Iš viso</b>		<b>40</b>	<b>13</b>	<b>27</b>

**5. Įgytos/patobulintos kompetencijos atitiktis atitinkamame profesiniame standarte nustatyta (-oms) atitinkamos kvalifikacijos kompetencijai (-oms) (jei atitinkamas profesinis standartas yra patvirtintas)**

*Mokymų metu įgytos/patobulintos kompetencijos atitinka Vaizduojamojo meno paslaugų ir dailiųjų dirbinių gamybos sektoriaus profesinio standarto interjero apipavidalintojo, LTKS IV kvalifikacijos apraše apibrėžtas kompetencijas:*

*2.1. Parengti interjero dekoravimo planus.*

*2.4. Rengti nesudėtingus gyvenamosios paskirties patalpų funkcinių zonų ir dekoravimo planus.*

#### 6. Pasirengimas vykdyti neformalųjį suaugusiųjų švietimą, mokymui reikalingos priemonės

##### 6.1. Reikalavimai, keliami mokytojams (dėstytojams) (nurodyti, jei taikoma):

1.	Įsilavinimas	Aukštasis
2.	Darbo patirtis	Ne mažesnė kaip 1 metai
3.	Kita	

<b>6.2. Detalus mokymui reikalingų materialinių ir metodinių išteklių, atitinkančių numatomą mokyti dalyvių skaičių bei programos tikslus ir uždavinius, aprašymas.</b>		
<b>Eil. Nr.</b>	<b>Mokymui reikalingi materialiniai ir metodiniai ištekliai, naudojami mokymo procese (nurodyti, jei taikoma)</b>	
1.	Mokymo patalpų aprūpinimo aprašymas	Praktinio mokymo klasė, kurioje įrengti 12 kompiuterių su įdiegta trimatės grafikos programa SketchUp ir interneto ryšiu.
2.	Įranga	Vaizdo projektorius, skirtas mokymo medžiagai pateikti.
3.	Literatūra	1. R. Tomkienė, G. Adamonytė (2022) Interjero ABC 2. A. Chinn (2008), Spalva ir tekstūra Interjere 3. P. Hemgren, H. Wannfors (2008) Namų ABC
4.	Kitos priemonės	Netaikoma
<b>6.3. Teorinio ir praktinio mokymo organizavimo vietos (-ų) adresas (-ai)</b>		Kauno taikomoji dailės mokykla V. Krėvės pr. 112, Kaunas

Programos rengėjas

Kvalifikacijų ir profesinio mokymo plėtros centras

Programa parengta įgyvendinant projektą „Suaugusiųjų švietimo sistemos plėtra suteikiant besimokantiems asmenims bendrąsias ir pagrindines kompetencijas“ Nr. 09.4.2-ESFA-V-715-01-0002.